Level 1

### 1 Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

**пользователя**

На мой с точки зрения пользователя хорошая это высокое качество визуального отображения, скорость работы, адаптивность верстки на всех устройствах и кроссбраузерность. Так же очень важна отзывчивавость и удобность использования сайта.   
Хорошая верстка со стороны пользователя это та, которая удобна в использовании и хорошо работает.

**менеджера проекта**

с точки зрения менеджера проекта, хорошая верстка - та, которая сдана в срок и та, которая отвечает всем требованиям хорошей верстки пользователей, дизайнеров и программистов

**дизайнера**

с точки зрения дизайнера, хорошая верстка это та, что максимально соответствует его макету и отрабатывает задуманное поведение.

**клиентского и серверного программистов**

с точик зрения программистов хорошая это верстка, которую не приходится доделывать/переделывать. Хорошая верстка должна легко читаться и быть очевидной изнутри. Важно осмысленно называть классы для блоков.

**верстальщика**

хорошая верстка с точки зрения верстальщика это та, которую легко изменять расширять и не запутаешься в дебрях классов по типу «блок1, блок2, блок3».

2 **Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации.**

При верстке крупных многостраничных сайтов важно, чтобы код стилей и разметки оставался легко читаемым, изменяемым. Для реализации может помочь модульная система. Компоненты должны быть независимы, чтобы удаление/изменение одного компонента, не влияло на другие.

3 **Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошоотображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах ипланшетах под управлением iOS и Android**

В первую очередь это резрешения экраннов, производительность. Так же важно учитывать специфику некоторых устройств, например некоторые устройства не поддерживают стили, подключаемые из внешних файлов.

4 **Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.**

Я полюзуйсь сборщиками проектов Gulp и WebPack, но последнее время пользуюсь только WebPack. Для написания стилей использую препроцессор SCSS. Верстаю в редакторе VS Code, а для написания для JavsScript использую WebStorm. Для отладки кода пользуюсь встроенными инструментами в редакторах кода, также активно использую консоль разработчика в браузере.

5 **Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?**

Просмотреть страницу в этих браузерах, проверить как именно отображается. Первое что мне приходит в голову в этой ситуации, когда код писал не я и нет доступа к исходному коду, это просмотреть код в браузере. Так же можно использовать сторонние сервисы для проверки сайтов.

6 **Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?**Сперва я бы всё-таки посоветовался с дизайнером. Бывают, конечно, очевидные интерактивные элементы, для которых можно поменять цвет border или background, при наведении, всегда можно добавить transition для плавности, но все после того, как сделаю я покажу верстку дизайнеры, а он уже скажет подойдет или нет.

7 **Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите**

**несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).**

**Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSSверстка или что-то ещё?**

**Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?**

Для развития в сфере, я использую официальную документацию, это: <https://ru.reactjs.org/docs/getting-started.html> официальная документация React,

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript>, youtube, читаю много статей на habr: <https://habr.com/ru/company/simbirsoft/blog/652321/> - это одна из последних прочитанных статей. Еще последнее время я добавил группы в телеграмм по frontend разработке, там тоже много хорошего контента. Также проходил бесплатные курсы в том числе CS50.

8 Меня зовут Дмитрий, мне 23 года, не женат, живу в городе Калининград. Переехал из Томска, а туда переехал из Якутии, отслужил, учусь в колледже информационных технологий и строительства, но в основном обучаюсь сам, бывает такое что в колледже проходим тему, например работа с массивами в js, а я это уже изучил.

В it практического опыта нет, к сожалению, но очень хочу его получить, поучаствовать в реальных, пообщаться с единомышленниками. Опыт работы есть но в других сверах.

Примеры моих работ:

<https://github.com/frontdevoloper/Selection-of-furniture>, https://frontdevoloper.github.io/Selection-of-furniture/ - учебный проект

<https://github.com/frontdevoloper/shop>, https://frontdevoloper.github.io/shop/ - коммерческий проект на фрилансе

[https://github.com/frontdevoloper/landing-page-for-Deniska](https://github.com/frontdevoloper/landing-page-for-Deniskaб), <https://frontdevoloper.github.io/landing-page-for-Deniska/> - учебный проект

<https://github.com/frontdevoloper/house-factory>, <https://frontdevoloper.github.io/house-factory/> - учебный проект

<https://github.com/frontdevoloper/lp-trafalger>, <https://frontdevoloper.github.io/lp-trafalger/> - учебный проект